

Kegiatan PG Tanggal 23 - 27 November 2020

Tema : Lingkunganku

Subtema : Profesi (Guru, Dokter, Polisi)

I. Kegiatan Awal:

Kegiatan Pembiasaan

Kegiatan : Mengucapkan kata santun “permisi”

Tujuan : Anak mau mengucapkan kata santun permisi

Alat dan bahan : -

Langkah-langkah:

- Orangtua mengajak anak untuk mengucapkan kata santun “permisi” saat akan melewati orang lain
- Orangtua merekam video saat anak saat melakukan kegiatan dan mengirimkannya ke IG kelas masing-masing.

II. Kegiatan Persiapan

Kegiatan : Berlari zigzag dan menyebutkan bentuk geometri (lingkaran, persegi dan segitiga)

Tujuan : - Anak mampu berlari zigzag
- Anak mampu mengenal dan menyebutkan bentuk geometri lingkaran, persegi dan segitiga

Alat dan bahan : - Bentuk geometri lingkaran, persegi dan segitiga
- Rafia / Kursi

Langkah-langkah:

- Anak diajak menonton video pembelajaran mengenai “Berlari zigzag dan menyebutkan bentuk geometri”
- Orangtua merekam video anak saat melakukan kegiatan dan mengirimkannya ke IG kelas masing-masing

III. Kegiatan Inti

1. **Kegiatan** : Mengerjakan Maze sederhana “Ayo kita bantu mengantar bapak Polisi membawa penjahat ke kantor polisi”

Tujuan : Anak mampu mengerjakan maze sederhana

Alat dan bahan : - Lembar kerja maze “Ayo kita bantu mengantar bapak Polisi membawa penjahat ke kantor polisi”

Langkah-langkah:

1. Anak diajak melihat Lembar kerja yang sudah tersedia (Lampiran)
2. Orangtua menemani anak saat mengerjakan maze dengan menggunakan crayon.
3. Bila tidak memungkinkan untuk print LK anak-anak dapat bermain dengan menggunakan jari telunjuk pada gambar lampiran maze yang sudah di download
4. Orangtua merekam video anak saat melakukan kegiatan dan mengirimkannya ke IG kelas masing-masing.

2. Kegiatan Teleconference:

- **Kegiatan Teleconference I**

✓ **Review Profesi (Guru, Dokter, Polisi)**

Tujuan : - Anak mampu menyebutkan peran-peran dan pekerjaan guru
- Anak mampu menjawab pertanyaan tentang guru

Alat dan bahan : -

- **Kegiatan Video Call Personal**

1. Menyebutkan huruf vocal “a, i, o”
2. Mengenal bentuk geometri “Lingkaran, persegi dan segitiga”

3. Mengenal lambang bilangan 1-3
4. Mengenal warna merah, kuning dan biru
5. Menuang air ke dalam wadah
6. Bermain maze sederhana
7. Bermain puzzle rumah